

[WWW.IIS.FRAUNHOFER.DE/HOLODECK](http://WWW.IIS.FRAUNHOFER.DE/HOLODECK)



# HACKATHON

HOLODECK 4.0 VIRTUAL REALITY

*Fraunhofer-Institut für  
Integrierte Schaltungen IIS*

*Institutsleitung  
Prof. Dr.-Ing. Albert Heuberger*

*Am Wolfsmantel 33  
91058 Erlangen*

*Ansprechpartner für Forschung  
und Entwicklung:  
Dr. Christopher Mutschler  
Telefon +49 911 58061-3253  
Fax +49 911 58061-3299  
[christopher.mutschler@iis.fraunhofer.de](mailto:christopher.mutschler@iis.fraunhofer.de)*

*[www.iis.fraunhofer.de](http://www.iis.fraunhofer.de)*



IN ZUSAMMENARBEIT MIT  
 **MEDIEN  
NETZWERK  
BAYERN**



## READY FOR THE NEXT LEVEL? BRINGE DEINE MULTIPLAYER VR IN DIE FLÄCHE DES HOLODECK 4.0

Neue, begehbare, virtuelle Welten erschaffen an drei Tagen mit 10-15 Teams. Das ist die Idee des »Hackathons 4.0 Virtual Reality«, der im Holodeck 4.0 des Fraunhofer IIS in Nürnberg veranstaltet wird.

Hier geht Virtual Reality einen Schritt weiter. Auf über 1.400 Quadratmetern Fläche tauchen Besucher nicht nur visuell in neue Welten ein, sie bewegt sich auch in ihnen: virtuell Räume, Häuser oder Landschaften im Multiplayermodus begehen – all das ist technisch möglich.

### FACTS

Start: Donnerstag, den **30.06.2016**, um **15.00** Uhr

Ende: Samstag, den **02.07.2016**, um **17.00** Uhr

Wo: **Holodeck 4.0**

Fraunhofer-Institut für Integrierte Schaltungen IIS  
Nordostpark 84, 90411 Nürnberg

### WANTED:

10-15 Teams mit Teilnehmern aus unterschiedlichen Disziplinen werden gesucht: Entwickler, VR-Enthusiasten, Games-Entwickler, Fernseh- und Filmemacher, oder Interessierte aus ganz anderen Branchen sind willkommen.

### VORAUSSETZUNGEN

Ideenreichtum, Kreativität, innovatives und vorausschauendes Denken, Interesse und Erfahrungen mit den Themen Virtual Reality. Idealerweise ist bereits eine erste Multiplayer VR-App oder ein Prototyp vorhanden.

### GOAL

Innerhalb der drei Tage sollen die Teams jeweils Projektideen entwerfen und an diesen arbeiten. Am Ende wird die Projektidee vor einer Jury vorgestellt. Die besten Projekte werden prämiert.

### REGISTRATION:

Interesse geweckt?

Bewerben Sie sich auf unserer Website: [www.holodeck40.de](http://www.holodeck40.de)  
Benennen Sie bei der Anmeldung bitte die Branche, der Sie angehören, die Fähigkeiten, die Sie als Teilnehmer mitbringen und skizzieren Sie auch gerne Ihre Projektidee in dem dafür vorgesehenen Feld.

### ARE YOU IN?

Ende März werden die ausgewählten Teilnehmer benachrichtigt. Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung.

Die Teilnahme am Hackathon Holodeck 4.0 Virtual Reality ist **kostenlos**.

*Ansprechpartner: Dr. Stephan Otto*

*Mail: [stephan.otto@iis.fraunhofer.de](mailto:stephan.otto@iis.fraunhofer.de)*

*Phone: +49 911 58061 3237*

*Mobile: +49 160 5366049*